

源之宇宙（福建）科技集团有限公司

感恩·凝聚·创新·突破

一、公司简介

源之宇宙（福建）科技集团为一家专注于科技信息赋能、中华文化赋能、元宇宙研究、3D 游戏开发、传奇游戏开发与发行、NFT 铸造与赋能实体、虚实场景结合应用的专业科技创新企业。集团设有中源风科技创新中心、源之空间孵化中心、源衍龙翔研发中心、中华文化研究院、逆向战略研发院、源之蜂巢直播院、蜜蜂商学院、遨游龙翔平台、GM 数藏铸造等。

旗下拥有 50 余家控股子公司，全国各地合作 10000 多家加盟商。经过四年的沉淀和快速发展，大浪淘沙，优胜劣汰，现有直属员工 500 多人，汇聚各方英才。公司成立中源风科技创新中心结合集团文化研究院，研发中国传统文化类型的益智游戏，把中华历史文化、传统文化、地方特色文化、防震减灾知识等融入游戏中，创造出通过玩游戏即可学习中华文化，学习消防知识的游戏场景。

公司积极响应国家政策，积极布局元宇宙虚拟世界、虚实结合、NFT 赋能实体、碳达峰碳中和结合虚拟场景等立项研发，同时进行 SDK 系统、OA 系统、共享系统、专业软件、云空间游戏等方面的开发。集团成立战略研发部，通过逆向技术首端，深度钻研安卓端、苹果端的高度自动化系统开发，实现双端高效运转，减少人工成本，更精准地把控游戏数据和用户数据，更好地为游戏用户服务，最终实现企业降本增效、科技赋能。我们始终坚持服务至上，敢于拥抱变化，不断创新，超越自我！

公司非常注重人才的培养，成立蜜蜂商学源，专注集团公司人员的培训，联合人力部、各业务部门，从新人入职培训、业务提升培训、储备管理培训及管理能力的培养，都有全方位的系统培训，助力人才快速提升。同时，为了更好的培养企业需要的技术人才，与泉州多所高校建立校企合作，成立高校的实训基地，与高校在人才培养模式改革、专业建设、课程设置、师资培育等方面建立长期的、全面的、深度的战略合作。

现源之宇宙集团落地中央商务区成立全国总部，并拟携同上下游企业建设源之宇宙产业园区，建成科技研发、科技创新为一体的虚拟世界元宇宙园区，让用户在虚拟世界扮演传播中华文化新载体的角色，创造出适合全民用户在虚拟世界中学习中华文化的游戏环境。



二、招聘岗位需求

岗位名称	岗位需求	薪酬福利	对口专业
商务专员	<ol style="list-style-type: none"> 1. 合理利用公司资源，不断拓展新渠道、新的合作伙伴及推进新的商务合作； 2. 维护合作伙伴及潜在合作伙伴档案与关系； 3. 视野开阔，沟通能力强，有团队精神； 4. 反应敏捷、表达能力强，具有较强的沟通能力及交际技巧，有亲和力。 	底薪 3-4K+高提成+五险及各种福利,综合薪资 1-2W	网络营销、市场营销、工商管理及其他专业均可
游戏客服	<ol style="list-style-type: none"> 1. 处理玩家问题以及群内简单的问题； 2. 发现并处理后台违规操作； 3. 没经验前期有人带。 	底薪 4K+绩效+五险及各种福利 综合薪资 6000+	电子商务、网络营销及其他专业均可
游戏剪辑	<ol style="list-style-type: none"> 1. 完成短视频后期剪辑工作、视频字幕制作、特效制作等； 2. 配合编导团队，参与讨论制作内容脚本，发掘新的内容形式。 3. 大专及以上学历，影视设计、影视后期、影视编导、动画等相关专业； 4. 熟练使用 PS、AE、PR、Final cut 等剪辑软件，熟练使用常用的摄像设备； 5. 对画面、镜头整体把握力强，对色彩、构图、镜头感觉敏锐； 6. 富有创意思维，熟悉当下短视频的发展趋势与制作手段（抖音等新媒体），乐于尝试新的内容形式及创作风格； 7. 良好的沟通能力和团队合作精神，能承受较强的工作压力。 	4K-6K+绩效+五险及各种福利 综合薪资 8000+	编导、影视制片管理、影视动画、动漫设计与制作
主播	<ol style="list-style-type: none"> 1. 善于沟通与气氛调节，直播中能与粉丝亲密互动； 2. 爱好游戏，直播公司的游戏，并对游戏有自己的理解； 3. 需露脸直播，热爱直播，无经验可培养。 	底薪 4K+高提成+五险及各种福利 最高可达 2W+，可面谈	播音主持、影视传媒及其他专业均可
出纳实习生	<ol style="list-style-type: none"> 1. 负责对接各分公司的账务结算及线上打款； 2. 及时掌握公司资金状况，确保资金收付的准确性和安全性，严禁开出口头支票； 3. 及时核对账务结算，确保账实相符。 	底薪 4K+绩效+五险及各种福利	财务会计、财务管理、会计电算化等专业



直播运营	<ol style="list-style-type: none"> 负责直播间的活动策划和数据运营，直播间数据监测和数据分析，熟悉平台的规则，善于运用平台活动和热点话题，实现粉丝快速增长； 负责主播的直播管理、监督和抽查，协助主播把握直播间氛围，还有直播间所需材料和游戏的及时上架，以及统计环节、控制直播过程，活跃直播间气氛等，保证直播的流畅性； 负责分析每日的直播数据，提出问题和改进方案，从脚本、直播间权益、直播数据、产品交付等相关工作进行筛选、跟踪、评估； 熟悉平台的内容生态，制定直播相关的运营策略，引导主播提升自身或游戏影响力，让粉丝活跃起来。 	<p>底薪 4K+高提成+五险及各种福利 综合薪资 8K+, 经验丰富可面谈</p>	<p>网络直播与运营、直播电商服务专业</p>
游戏策划	<ol style="list-style-type: none"> 以创建者和维护者的身份参与到游戏的世界，将想法和设计传递给程序和美术、音频设计； 设计游戏世界中的角色，并赋予他们性格和灵魂； 在游戏世界中添加各种有趣的故事和事件，丰富整个游戏世界的内容； 调节游戏中的变量和数值，使游戏世界平衡稳定； 制作丰富多彩的游戏技能和战斗系统； 设计前人没有想过的游戏玩法和系统，带给玩家前所未有的快乐； 有一年以上传奇策划经验，对装备数值有过硬的经验。 	<p>试用期 8K 左右 转正 10000-15000+五险及各种福利可面谈</p>	<p>游戏艺术设计、软件工程、数字媒体专业等</p>
行政专员	<ol style="list-style-type: none"> 负责办公室日常办公制度维护、管理； 负责办公室各部门办公后勤保障工作； 负责对全体办公人员(各部门)进行日常考勤； 处理公司对外接待工作； 按照公司行政管理制度处理其他相关事务。 	<p>底薪 4K+绩效+五险及各种福利</p>	<p>文秘、行政管理、工商管理、管理学等专业</p>

<p>人事专员</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 协助领导组织制定公司人事规章制度，并督促、检查制度的贯彻执行； 2. 协助领导完善公司的组织结构和岗位责任制，做好定岗定编，合理有效配置人力资源。 3. 负责人员招聘；负责组织企业文化建设； 4. 协助领导制定公司培训计划，组织人员培训； 5. 负责组织实施绩效考核，统计考核结果； 6. 负责核算每月的工资考勤、医社保增减员； 7. 负责员工转正劳动合同的签订及保管工作； 8. 负责建立健全员工的人事档案、花名册等； 9. 负责公司员工奖惩、差假以及升、降、调、辞等人事调整手续办理和纪律监察； 10. 负责协调员工关系，解决劳动纠纷； 11. 负责公司人力资源信息的上传下达工作。 	<p>底薪 4-6K+绩效+五险及各种福利</p>	<p>文秘、人力资源管理等相关专业</p>
<p>游戏运营</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 负责小游戏发行管理工作，基于运营需求对版本提出优化意见； 2. 负责游戏渠道对接，完成游戏上线前后和运营期间的渠道对接、渠道社区运营、渠道预约及预热等工作； 3. 负责游戏运营期间渠道内容和资料产出工作，包括运营活动、玩法攻略、资讯等，跟进内部素材制作并把控素材质量； 4. 负责监测、搜集、整理和分析渠道的运营数据和信息，评估素材与内容的吸量转化效果，并提出合理有效的建议； 5. 深入挖掘渠道资源，了解渠道的最新动态，促进与渠道的深度合作，有效管理渠道，探索有效的推广形式。 <p>岗位要求：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 大专以上学历，热爱游戏，1 年以上游戏渠道运营经验，有独立对接渠道经验者优先； 2. 熟悉手游主流联运渠道规则（硬核联盟，taptap、小米、快手抖音等），对市场趋势、用户心理把握准确； 3. 具备良好的数据分析能力，执行能力强，善于处理人际关系。 	<p>5k-7k+绩效+五险及各种福利，综合薪资 8000+，经验丰富可面谈</p>	<p>市场营销、网络营销、新媒体运营等专业</p>

<p>美工</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 负责游戏美术、动画模型基础工作; 2. 配合游戏研发项目组制作所需 UI 素材以及相关视频; 3. 绘制游戏中角色、服饰、场景等; 4. 根据游戏设计文档, 进行游戏的角色或场景或界面的设计; 5. 具备 PS、AI、手绘、粒子特效等专业技能; 6. 具备扎实的美术功底、良好的创意思维和理解能力, 沟通能力尚佳; 7. 爱好游戏, 有丰富游戏经验或游戏公司从业经验者优先。 	<p>底薪 3-4K+绩效+五险及各种福利</p>	<p>数字媒体艺术、动画设计、软件工程等美设类专业</p>
-----------	--	---------------------------	-------------------------------